

I FANTASTICI VIAGGI DI GULLIVER
GULLIVER'S TRAVELS

Scheda per i più piccoli

(Scheda a cura di Leonardo Moggi)

CREDITI

Regia: Rob Letterman.

Soggetto: basato sul romanzo "I viaggi di Gulliver" di Jonathan Swift.

Sceneggiatura: Joe Stillman Earlier, Nicholas Stoller.

Montaggio: Alan Edward Bell, Maryann Brandon, Nicolas De Toth.

Fotografia: David Tattersall.

Musiche: Henry Jackman.

Scenografia: Gavin Bocquet, Richard Roberts.

Costumi: Sammy Sheldon.

Interpreti: Jack Black (Lemuel Gulliver), Jason Segel (Orazio), Emily Blunt (Principessa Mary), Amanda Peet (Darcy Silverman), Billy Connolly (Re Teodoro), Chris O'Dowd (Generale Edoardo), T.J. Miller (Dan), James Corden (Jinks), Catherine Tate (Regina Isabella), Emmanuel Quatra (Re Leopoldo), Olly Alexander (Principe Augusto), Richard Laing (Nigel), Stewart Scudamore (Capitano di Blefuscu)...

Casa di produzione: 20th Century Fox, Davis Entertainment, Electric Dynamite.

Distribuzione (Italia): 20th Century Fox Italia.

Origine: USA.

Genere: Commedia.

Anno di edizione: 2010.

Durata: 85 min.

Sinossi

Lemuel Gulliver lavora negli uffici di un grande giornale come fattorino della posta. Ogni giorno gira con il carrello pieno di pacchi e lettere da consegnare a redattori e direttori.

La sua vita senza entusiasmo, senza aspirazione e senza fiducia in se stesso, lo condanna a quel posto da undici anni, senza possibilità di promozione, e a sognare di uscire con la caporedattrice della sezione Viaggi, a cui non osa nemmeno rivolgere la parola. Una buona e fortuita occasione però farà sì che gli venga data la possibilità di riscattarsi ai suoi occhi redigendo un reportage dal triangolo delle Bermuda.

Durante il viaggio, un gorgo al contrario lo catapulterà su di un'isola abitata da omini piccoli come un action figure e laboriosi come formiche. In breve diventerà l'idolo locale ma la fama e il consenso saranno tanto facili da guadagnare quanto rapidi da perdere.

(Gabriele Niola, su Mymovies.it)

Unità 1 - (Minutaggio da 00:00 a 02:19)

Caratteristiche narrative

1. Completa le seguenti risposte:

♣ Descrivi il protagonista: Lemuel Gulliver.

Lemuel Gulliver è un di New York che lavora nell'ufficio posta di un importante giornale. Durante il lavoro, però, è solito a videogame musicali.

♣ Chi è la ragazza tanto desiderata da Gulliver?

Darcy Silverman è una ragazza, capo dell'ufficio In realtà anche lei, fin dall'inizio, dimostra simpatia e disponibilità verso Lemuel Gulliver che, però, non sembra decidersi a invitarla fuori e a dichiararle i propri

♣ Cosa decide di fare Gulliver per conquistarla?

Gulliver, affranto, decide di andare da Darcy e chiederle di: non ci riesce e, come scusa, prende dei fogli a caso, che sono la domanda di iscrizione all'ufficio viaggi. Così Gulliver a Darcy dicendole che è un grande viaggiatore e, in più, scrive sempre dei suoi viaggi. Come prova le porta un articolo (che, in realtà, è copiato da vari siti e guide turistiche). Quindi Darcy lo manda a scrivere un articolo nel

Unità 2 - (Minutaggio da 02:20 a 06:19)

Caratteristiche visive

Le inquadrature

1. Come è inquadrato Gulliver? Vicino o lontano? Dall'alto o dal basso?



A



B



C



D

Caratteristiche narrative

2. Le risposte confuse. Qualcuno ha risposto esattamente ma ha confuso le risposte mettendole sotto la domanda sbagliata...

⤴ In quale modo Gulliver è arrivato a Lilliput?
Viene rinchiuso in una grotta e trattato come una bestia.

.....

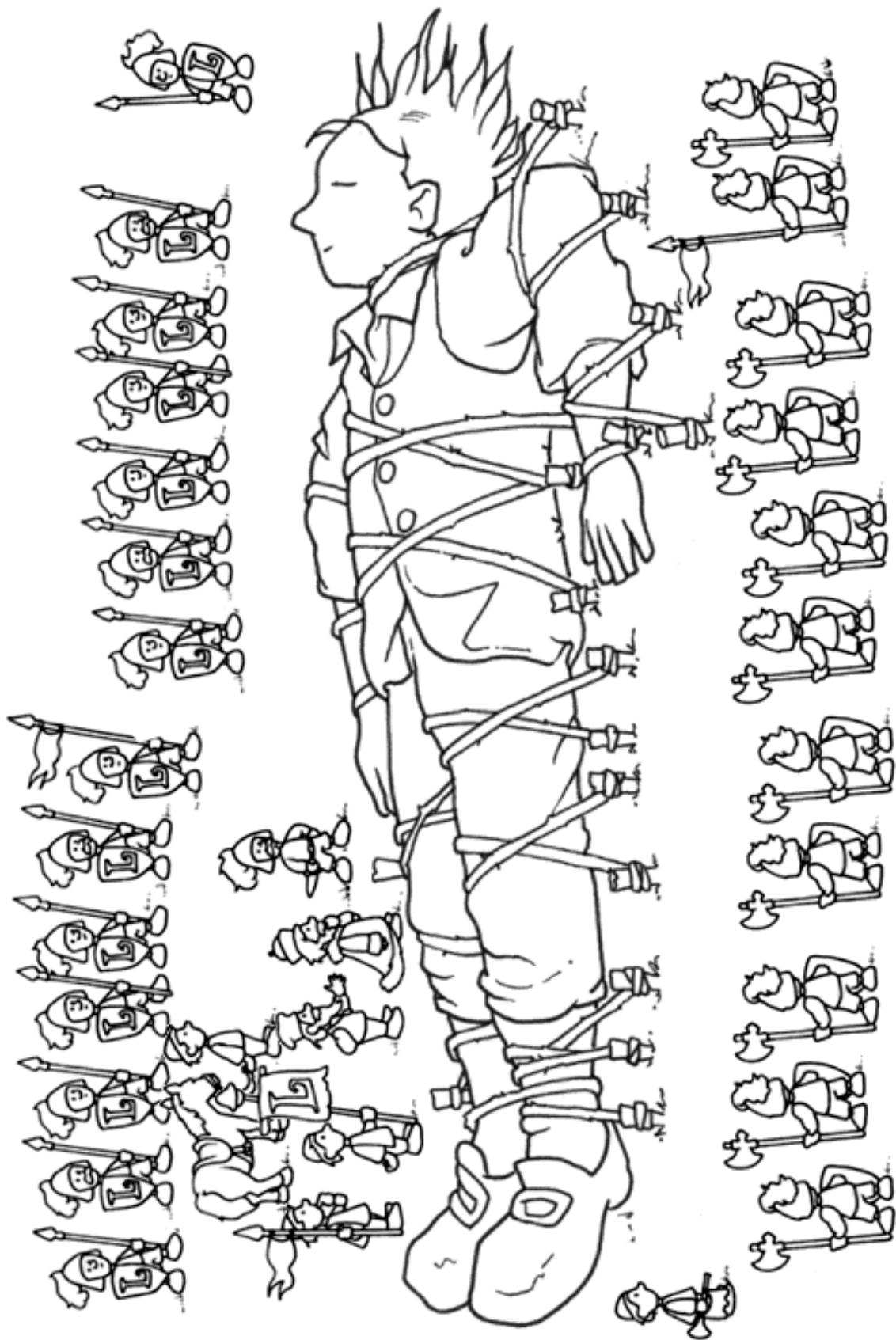
⤴ Descrivi Lilliput e i suoi abitanti.
È stato risucchiato da un vortice.

.....

⤴ Come viene accolto Gulliver?
Lilliput è popolata da minuscoli esseri umani.

.....

3. Colora il seguente disegno:



Unità 3 - (Minutaggio da 06:20 a 10:39)

Caratteristiche visive

Ricostruisci la storia

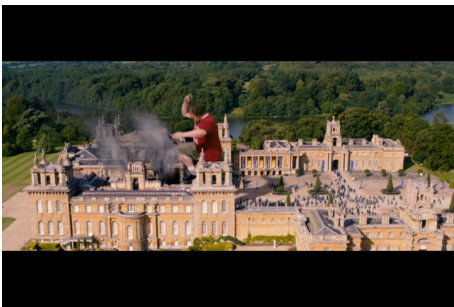
1. Osserva le immagini e disponile nel giusto ordine per ricomporre gli eventi. Accanto a ciascuna immagine scrivi una breve didascalia.



A



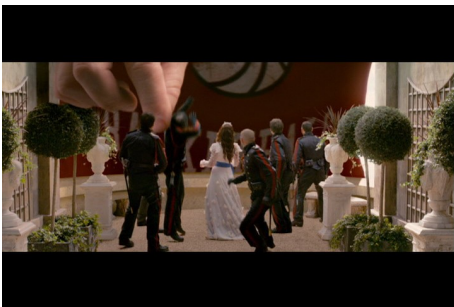
B



C



D



E

Soluzione:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Caratteristiche narrative

2. Adesso guarda la sequenza dell'Unità 3 e completa le risposte delle seguenti domande:

- ✧ Ormai Gulliver è una vera e propria celebrità. Il problema è che mente ai lillipuziani facendogli credere che lui sia un eroe: cosa organizza a tal proposito?

Gulliver fa credere ai che lui sia un e che sia stato Presidente degli Stati Uniti. Inoltre allestisce delle rappresentazioni, in realtà tratte da film famosi, facendo a tutti che sia stato lui a vivere quelle esperienze: per esempio, *Star Wars* o *Titanic*.

- ✧ Chi è Orazio?

All'inizio Gulliver viene rinchiuso in una e qui stringe con Orazio, imprigionato perché ha corteggiato, fidanzata con il generale Edoardo.

- ✧ Qual è l'aiuto che Gulliver dà a Orazio?

Gulliver aiuta a conquistare

Unità 4 - (Minutaggio da 10:40 a 16:40)

Caratteristiche narrative

1. Nell'elenco dei fatti che caratterizzano la parte finale della nostra storia c'è un errore: una frase non è stata inserita al giusto posto. Prova ad individuarla.

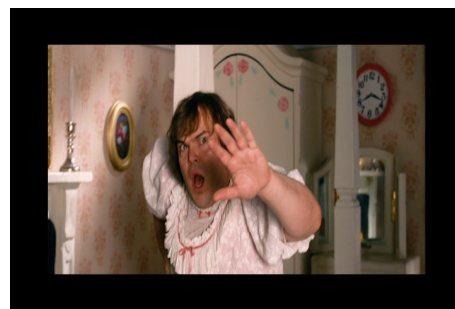
1. I Blefuschiani attaccano di nuovo Lilliput.
2. Edoardo ha costruito un robot e sconfigge Gulliver.
3. Gulliver libera Darcy, il re e la regina rinchiusi nella grotta-prigione.
4. Gulliver viene esiliato da Edoardo sull'isola nella quale i minuscoli abitanti non hanno il coraggio di andare.
5. La bambina gigante rapisce Gulliver e lo usa come bambola.
6. Darcy si ritrova nella stessa situazione di Gulliver, a Lilliput.
7. Gulliver e Orazio riescono a scappare dall'isola.
8. Gulliver sfida il robot di Edoardo: grazie a Orazio riesce a sconfiggerlo e Lilliput si libera dalle mani del nemico.
9. Gulliver e Darcy si baciano.
10. Gulliver e Darcy tornano a New York

2. Ogni storia ha la sua morale. In questo film, la morale è enunciata nel finale dallo stesso protagonista. Ti ricordi la frase?

Caratteristiche visive

Il Montaggio

3. Metti in ordine le seguenti inquadrature ricostruendo il montaggio esatto della scena:



Soluzione:

..... ; ; ; ; ;