

IL GRANDE E POTENTE OZ - OZ THE GREAT AND POWERFUL

Scheda per i più grandi

(Scheda a cura di Gloria Pera)

CREDITI

Regia: Sam Raimi.

Soggetto: Lyman Frank Baum.

Sceneggiatura: Mitchell Kapner, David Lindsay-Abaire.

Fotografia: Peter Deming.

Montaggio: Bob Murawski.

Genere: Fantastico.

Musiche: Danny Elfman.

Interpreti: James Franco (Oscar Diggs/Oz), Mila Kunis (Theodora), Rachel Weisz (Evanora), Michelle Williams (Glinda), Zach Braff (Frank/Finley), Bill Cobbs (maestro Stagnino), Tony Cox (Knuck), Stephen R. Hart (generale Strizzolo), Bruce Campbell (Hector), Abigail Spencer (May), Martin Klebba (Nikko)...

Scenografia: Robert Stromberg.

Costumi: Gary Jones.

Produzione: Walt Disney Pictures, Roth Films.

Origine: USA.

Anno di edizione: 2013.

Durata: 127'.

Sinossi

Nel Kansas agreste del primo Novecento, Oscar Diggs, detto Oz, è un mago da fiera e un seduttore che illude spettatori, e fanciulle, con trucchetti da prestigiatore e promesse da marinaio. Balzato su una mongolfiera per sfuggire a un rivale, si ritrova catapultato da un tornado nella fatata terra di Oz. Scopre così che il buon popolo di quel mondo lo crede il salvatore tanto atteso, che una profezia indica come un mago venuto dal cielo per sconfiggere la strega cattiva. Le streghe sono tre: la giovane Theodora, la sua malvagia sorella Evanora e la buona Glinda. Attratto dal tesoro reale in palio, Oz si mette in viaggio alla ricerca della strega cattiva, ma quello di “mattoni gialli” è soprattutto un sentiero morale, che lo allontanerà dall'egoismo di partenza e farà di lui una leggenda di magnanimità.

Unità 1 - (Minutaggio da 00:00 a 05:09)



(Oscar Diggs, il mago di Oz)

Caratteristiche narrative

▲ **Il protagonista**

Chi è il protagonista del film? Fai una descrizione

Nel video dell'Unità 1 vediamo che Oscar scappa su una mongolfiera. Sai dire perché?

Che cosa trascina via la mongolfiera?

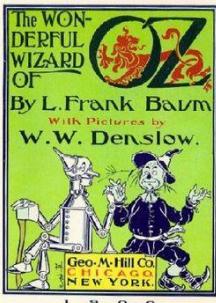
Dove atterra rovinosamente Oscar?

▲ **Vero o Falso**

In quale luogo lavora Oscar Diggs?

	VERO	FALSO
Circo		
Cinema		
Teatro		

PER SAPERNE DI PIÙ



I film su Oz da cosa prendono spunto?

All'origine c'è un classico della letteratura infantile: "Il meraviglioso mago di Oz" (*The Wonderful Wizard of Oz*), il celebre romanzo per ragazzi scritto da L. Frank Baum e illustrato da W.W. Denslow. La prima edizione fu pubblicata nel 1900; l'opera è stata poi ripubblicata innumerevoli volte e tradotta in tante lingue. Tra il 1900 e il 1920, Baum ambientò ben quattordici romanzi per ragazzi nell'immaginario regno di Oz.

Nel 1939, esce nelle sale cinematografiche "Il mago di Oz", di Victor Fleming, con Judy Garland come protagonista.

Qual è la differenza principale con gli altri film su Oz?

Questo film è un antefatto (*prequel*): racconta ciò che è avvenuto prima rispetto alla storia conosciuta, immaginando le origini del futuro incantatore. Origini tutt'altro che mitiche, dato che Oscar Diggs è uno pseudo-mago da strapazzo e, già all'inizio, lo troviamo in fuga a causa della sua attività di "acchiappa-sottane".

Caratteristiche visive

Le inquadrature all'inizio del film sono più piccole e quadrate rispetto allo schermo, poi si allargano colorandosi: perché?

Oscar atterra in una variopinta e bizzarra terra magica quando viene trovato da Theodora. Descrivi il paesaggio o disegnalo

Unità 2 - (Minutaggio da 05:10 a 10:16)

Caratteristiche narrative

▲ Le due streghe



(Evanora)



(Theodora)

Cosa pensa Theodora appena vede Oscar?

In che cosa consiste la profezia che Theodora racconta a Oscar?

Qual è il compito di Evanora?

Chi è in realtà Evanora?

Qual è il segreto per sconfiggere la strega cattiva secondo le due sorelle?

▲ I due aiutanti



(Finley e la Bambina di Porcellana)

Chi è Finley?

In quale circostanza Oscar incontra Finley?

In quale circostanza Oscar incontra la Bambina di Porcellana?

▲ Mondi Paralleli

Alcuni dei personaggi in bianco e nero, che abbiamo incontrato nel mondo “reale” di Oscar, sembrano assomigliare (o almeno sembrano avere delle significative similitudini) ad alcuni personaggi del “fantastico” mondo di Oz.

Tracciando una linea, unisci il personaggio della colonna di sinistra a quello più somigliante della colonna di destra:



Caratteristiche visive

▲ Chi guarda chi?

Osserva attentamente



A

B



C

Unità 3 - (Minutaggio da 10:17 a 20:10)

Caratteristiche narrative



(*Glinda, la strega buona*)

Che cosa è accaduto poco prima della sequenza dell'Unità 3?

Che cosa accade?

Che cosa accadrà dopo la sequenza appena vista?

▲ A ciascuno il suo aggettivo

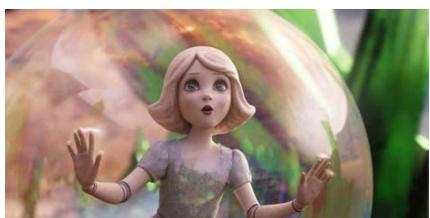
Unisci con una linea il personaggio all'aggettivo che lo caratterizza:

Magico di Oz		Gelosa
Theodora		Perfida
Evanora		Buona
Glinda		Egocentrico

Caratteristiche visive

Osserva attentamente

Come sono inquadrati i personaggi?



A.

B.

C.

Nel meraviglioso mondo di Oz sono presenti alcune pietre preziose. Sottolinea quelle che ricordi di aver visto:



smeraldo



diamante



rubino



zaffiro

Unità 4 - (Minutaggio da 20:11 a 27:21)

Caratteristiche narrative

▲ L'esercito di Glinda



Quadrangoli



Stagnini



Minutoli

Chi sono i Quadrangoli?

Chi sono gli Stagnini?

Chi sono i Minutoli?

Metti nel giusto ordine le seguenti frasi e ricostruisci la trama del film:

A	Le Scimmie soccombono al magico sonno provocato dal campo dei papaveri velenosi.
B	Le streghe malvagie osservano l'armata di Oz marciare per la città, avvolta nella nebbia di Glinda.
C	Due Scimmie riescono a catturare Glinda e a trascinarla in città dalle sorelle malvagie.
D	Oscar fa credere a tutti di fuggire con la nuova mongolfiera dopo aver preso il tesoro.
E	Le streghe malvagie mandano le Scimmie volanti contro l'armata di Oz per annientarla.
F	Oscar riesce a spaventare le streghe con la proiezione della sua immagine e con i fuochi di artificio.
G	Le Scimmie scoprono che l'armata è in realtà composta da spaventapasseri meccanici.
H	La Strega malvagia fa esplodere il pallone in cielo facendo così credere a tutti che il mago sia morto.

La soluzione è:;;;;;;;

Caratteristiche sonore

Ascolta attentamente

A quali situazioni emotive e narrative associ i seguenti brani musicali composti appositamente per il film “Il grande e potente Oz”?

Brano 1

Brano 2

Caratteristiche visive

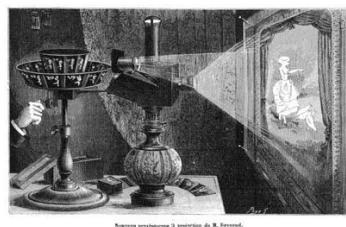
Tra i seguenti apparecchi quale usa il mago di Oz per fare apparire la sua immagine?
Sottolinea il nome dell'oggetto che ti sembra giusto:



Lanterna magica



Zootropio



Prassinoscopio da proiezione

Come riesce, dunque, il mago di Oz a sconfiggere le streghe cattive?

PER SAPERNE DI PIÙ

Il prassinoscopio è un dispositivo ottico che permette la proiezione di immagini, disegni animati. Si tratta di una evoluzione dello zootropio. Viene inventato in Francia, nel 1876, da Charles-Émile Reynaud che lo registra un anno più tardi, il 21 dicembre 1877. Nel 1880, Reynaud elabora la prima versione del teatro prassinoscopio da proiezione, sfruttando la più antica tecnica di proiezione della lanterna magica: il prassinoscopio da proiezione, utilizzava infatti una lanterna per proiettare le immagini in movimento su di un piccolo schermo, permettendo a un pubblico più vasto di vederle, tuttavia si limita sempre a una serie di dodici immagini che si ripetono di continuo.