

# RIBELLE - THE BRAVE / BRAVE

## Scheda per i più piccoli

*(Scheda a cura di Gloria Pera)*

### CREDITI

**Regia:** Mark Andrews.e Brenda Chapman.

**Soggetto:** Brenda Chapman.

**Sceneggiatura:** Mark Andrews, Steve Purcell, Brenda Chapman e Irene Mecchi.

**Genere:** Animazione/Avventura.

**Musiche:** Patrick Doyle.

**Montaggio:** Nicolas C. Smith.

**Doppiatori originali:** Kelly Macdonald (Merida, voce) e Noemi (Merida, canto), Emma Thompson (Regina Elinor), Billy Connolly (Re Fergus), Julie Walters (Strega), Kevin McKidd (Lord MacGuffin, giovane), Robbie Coltrane (Lord Dingwall), Sally Kinghorn (Maudie), Craig Ferguson (Lord Macintosh), Steve Purcell (Corvo), Patrick Doyle (Martin la guardia), John Ratzenberger (Gordon)...

**Doppiatori italiani:** Rossa Caputo (Merida, voce) e Julie Fowlis (Merida, canto), Emanuela Rossi (Regina Elinor), Ugo Maria Morosi (Re Fergus), Anna Mazzamauro (Strega), Shel Shapiro (Lord MacGuffin), Giobbe Covatta (Lord Dingwall), Lorenza Biella (Maudie), Enzo Iacchetti (Lord Macintosh), Fabrizio Mazzotta (Corvo), Gaetano Lizzio (Martin la guardia), Gabriele Martini (Gordon)...

**Casa di produzione:** Pixar Animation Studios.

**Distribuzione (Italia):** Walt Disney Pictures.

**Origine:** USA.

**Anno di edizione:** 2012.

**Durata:** 93'.

### Sinossi

La principessa Merida è tutta suo padre e poco sua madre. Coraggiosa, audace e insofferente alle regole di corte, preferisce cavalcare e tirare con l'arco piuttosto che sedere a tavola composta o curare i suoi immensi capelli rossi.

Costretta a sposare uno dei pretendenti che si scontrano per la sua mano, decide di sovvertire le regole e rinnegare la tradizione, subendo la conseguente ira materna. Fuggita nei boschi per la disperazione incontra una vecchia strega che le offre un rimedio magico ai suoi problemi.

Invece che acquietare i contrasti con la madre, il rimedio trasformerà quest'ultima in un orso, l'animale più odiato dal battagliero padre, quello che, anni prima, gli staccò una gamba. Merida dovrà fare ricorso a tutto il suo coraggio e alle sue risorse, inclusi i tre divertentissimi gemelli combina guai, per sconfiggere la terribile maledizione.

# UNITÀ 1 - (Minutaggio da 00:00 a 02:35)

## Caratteristiche narrative

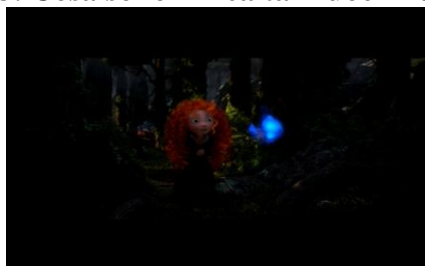
1. Chi è la protagonista del film?

2. Che cosa accade all'inizio del film?

Completa il seguente testo inserendo le seguenti parole mancanti: *combattimento; orso nero; fuochi fatui; legno; magiche creature dei boschi; arco; nella foresta; la gamba.*

Il giorno del suo sesto compleanno, Merida riceve in dono dal padre, Re Fergus, un ....., anche se la madre, la Regina Elinor, non è d'accordo. Mentre è ....., per recuperare la freccia da lei precedentemente scoccata, Merida vede dei ....., ..... Dopo essere tornata dai genitori, i tre vengono attaccati dal malvagio ..... Mor'du che il padre affronta per dare il tempo a Merida e a Elinor di fuggire. Durante il ....., la bestia recide e inghiotte .... di Fergus che verrà, poi, sostituita con una di .....

3. Cosa sono in realtà i fuochi fatui? Vero o falso...

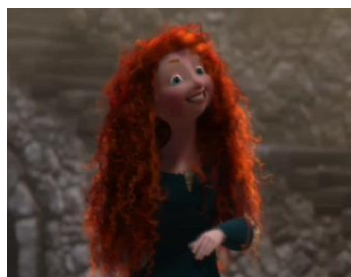


	VERO	FALSO
Fuochi di artificio		
Fiammelle di gas particolare		
Lampade a petrolio		
Spiriti		

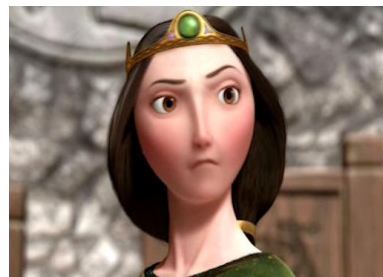
4. A ogni personaggio il suo nome



A. ....



B. ....



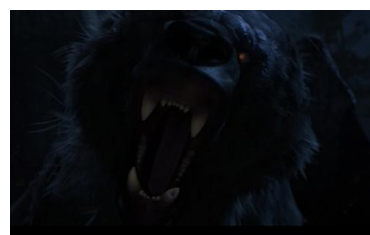
C. ....



D. ....



E. ....



F. ....

Strega; Mor'du; Merida; i tre principini (Emisch, Shugar, Harris); Re Fergus; Regina Elinor.

**5. Descrivi i seguenti personaggi:**

Harry, Hubert e Hamish, i tre principini:

Merida:

La Regina Elinor:

La strega:

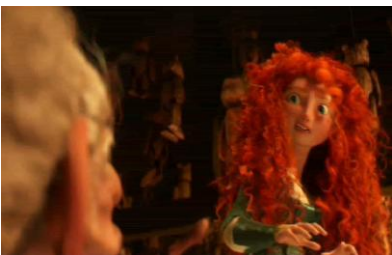
Il Re Fergus:

Mor'du:

*Caratteristiche visive*

**Osserva attentamente**

**Chi guarda chi?**



A

.....



B

.....

## UNITÀ 2 - (Minutaggio da 02:36 a 06:46)

### *Caratteristiche narrative*

#### **La risposta è corretta?**

**Domanda:** Che cosa è accaduto nella vita di Merida?

**Risposta:** Sono passati dieci anni: Merida è una ragazza dolce, coraggiosa, ribelle e sognatrice, diventata sorella di tre pestiferi gemelli.

<i>RISPOSTA CORRETTA?</i>	
SI	NO

**Domanda:** Cosa deve fare Merida per diventare una principessa?

**Risposta:** Merida è costretta a seguire gli insegnamenti della madre per diventare una vera principessa.

<i>RISPOSTA CORRETTA?</i>	
SI	NO

### *Caratteristiche sonore*

#### **Ascolta attentamente**

“Correrò volerò e il cielo toccherò... Forte come il cielo e il vento è questo che sono io”. Cosa significano le parole di questa canzone?

**Caratteristiche visive**

**Osserva attentamente**

Come sono inquadrati i personaggi? Vicino o lontano?



A. ....



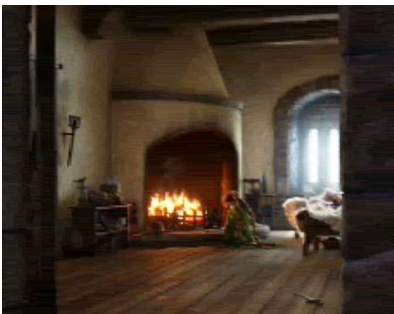
B. ....



C. ....



D. ....



E. ....



F. ....

## UNITÀ 3 - (Minutaggio da 06:47 a 15:52)

*Questa unità didattica è composta da tre sequenze video. Rispondi alle seguenti domande indicando quale delle due risposte è giusta.*

### 1. Sequenza: “La presentazione”

**Domanda: Perché tutti i clan sono alla presenza di Re Fergus e della sua famiglia?**

Risposta 1: I capi dei tre clan che Re Fergus governa presentano il proprio primogenito come pretendente alla mano della figlia.

Risposta 2: Essi dovranno partecipare a dei giochi e il vincitore potrà fidanzarsi con Merida.

**Soluzione:**

**Domanda: I pretendenti come riusciranno a fidanzarsi con Merida?**

Risposta 1: Se Merida si innamora di uno di loro

Risposta 2: Essi dovranno partecipare a dei giochi e il vincitore potrà fidanzarsi con Merida.

**Soluzione:**

### 2. Sequenza: “La gara”

**Domanda: Chi decide in quale gara i pretendenti dovranno sfidarsi?**

Risposta 1: La regina e decide per la gara con l'arco.

Risposta 2: Merida e decide per la gara con l'arco.

**Soluzione:**

**Domanda: In che modo Merida riesce a evitare il matrimonio?**

Risposta 1: Presentandosi alla gara come “primogenito” delle famiglie nobili e vincendola.

Risposta 2: Facendo mangiare la torta magica a sua madre e trasformandola in un orso.

**Soluzione:** Presentandosi alla gara come “primogenito” delle famiglie nobili e vincendola.

### 3. Sequenza: “La strega”

**Domanda: Perché Merida si trova nella bottega della strega?**

Risposta 1: Conosce la strega da tempo.

Risposta 2: Segue i fuochi fatui.

**Soluzione:**

**Domanda: Che cosa chiede Merida alla strega?**

Risposta 1: Un incantesimo che sia in grado di cambiare la madre.

Risposta 2: Una buona torta

**Soluzione:**

*Caratteristiche visive*

**Com'è il posto in cui vive la strega?**

Buio	
Accogliente	
Luminoso	
Pauroso	
Piccolo	
Colorato	
Rumoroso	
Pieno di oggetti	

## UNITÀ 4 - (Minutaggio da 15:53 a 23:16)

### *Caratteristiche sonore*

#### **Ascolta attentamente**

#### **Vero o Falso?**

Ascolta le parole della canzone “Tra vento e aria” e prova a indicare i sentimenti che esprime:

	<b>VERO</b>	<b>FALSO</b>
Odio		
Amore		
Dialogo		
Pace		
Egoismo		
Amicizia		

#### **Ricordi a quale episodio è stata associata questa canzone?**

Controlla la tua risposta guardando la sequenza “La canzone misteriosa - *Soluzione*”.

### *Caratteristiche narrative*

#### **Il discorso**

Perché la madre di Merida si è trasformata in un orso?

Perché Merida fa questo lungo discorso sul Regno Perduto?

Racconta in poche parole la storia del Regno Perduto

Merida non è ancora pronta per sposarsi, come riesce a farlo capire a tutti?

**Come termina il film? Ricostruisci la trama completandola con le seguenti parole:**

*arazzo; lotta; riappacificate; uccisa; bosco; strappo; pace; fratellini; madre; stanza; cuccioli; bambini.*

Merida ed Elinor, cercano di riparare lo ..... nell'arazzo. Sfortunatamente, sopraggiunge Fergus, il quale, vedendo i vestiti strappati di Elinor e l'orsa, crede che la moglie sia stata ..... da quest'ultima e l'aggredisce, sebbene Merida cerchi di chiarire la situazione. Elinor fugge nel ....., inseguita dal marito e dai suoi uomini, mentre Merida viene chiusa nella sua .....

Grazie ai tre ..... (anch'essi trasformati in orsetti perché hanno mangiato il dolce magico), e dopo aver ricucito l'....., Merida raggiunge il luogo dove il padre, accompagnato dai guerrieri del clan, ha circondato la madre: lì riesce a evitare la morte della madre per mano del padre, difendendola a spada tratta. Subito dopo, però, Mor'du li attacca. Elinor ..... con lui e, alla fine, è lei a trionfare. Lo spirito di Mor'du, una volta malvagio, ritrova la ..... Nonostante l'arazzo sia integro, l'orsa non si ritrasforma in Elinor. Merida quindi abbraccia sua ..... e le dice che la rivorrebbe come prima e che le è grata per tutte le volte che le è stata accanto. Infine, dichiara di volerle bene. Questo era lo strappo da sanare, non quello dell'arazzo, così, Elinor finalmente torna umana, anche i tre ..... d'orso ridiventano vivaci ..... e corrono tra le braccia di papà Fergus. Nel finale, i lord e i loro clan tornano a casa, mentre Merida e Elinor cavalcano insieme nel bosco, infine .....